



Alois Geiser

Senior UX/UI Designer

Avec plus de 8 ans d'expérience entre design web et produits digitaux.

Mon terrain de prédilection : le design d'interface et d'interaction pour des logiciels complexes, avec un bagage en graphisme et en direction artistique.

Correspondance

contact@aloisgeiser.ch

1400 Yverdon-les-bains

www.aloisgeiser.ch

linkedin.com/in/aloisgeiser

Langues

Français – Maternelle

Anglais – Fluide, C1

Allemand – Scolaire, A1

Formation

**Bachelor of Arts en
Communication Visuelle**

ECAL – opt. Médias &
Interaction Design

2014 – 2017

CFC & Maturité Pro –

Designer de l'information

CPNE – Pôle Arts Appliqués
2009 – 2013

Outils & Logiciels

À l'aise avec les standards du métier (Figma, Suite Adobe, Rive, IA). Les outils changent vite — j'en essaie de nouveaux dès qu'ils apportent quelque chose à mon travail.

Compétences clés

- Design d'interfaces pour logiciels complexes et configurables : réglages, personnalisation, outils que l'utilisateur configure lui-même (Logi Options+, MX Consoles)
- Lead design UX/UI sur produit, de la priorisation avec PO/PM au suivi qualité avec QA
- Prototypage avancé et exploration : prototypes fonctionnels (Figma, Rive, vibe-coding) — j'adopte les nouveaux outils en les intégrant dans mes projets
- Direction artistique digitale : définir une identité visuelle cohérente sur l'ensemble des supports web et produit, et cadrer les choix graphiques dans des contraintes réelles
- Conception pour audiences techniques : documentation, parcours et interfaces destinés aux développeurs
- Animation d'ateliers et facilitation : cadrage de projets, co-création avec les clients et les équipes, démarches centrées utilisateur

Expérience

Logitech

Sept. 2026

Nov. 2024

UX/UI – Product Designer

Software Design Team

- Design UX/UI des interfaces d'un logiciel de personnalisation des consoles MX (MX Keypad, Dialpad & Actions Ring) : onboarding, éditeur d'icônes, nouvelles fonctionnalités
- Collaboration avec PO/PM, équipe recherche et QA — de la priorisation des features à la livraison
- Architecture de l'information et design de la documentation destinée aux développeurs tiers

Nov. 2024 **UX/UI – Web Designer**
Juin 2021 **Web Design Team (gammes MX, Ergo et Gaming)**

- Design de pages web e-commerce pour plusieurs gammes de produits
- Recherche UX et architecture de l'information : refonte de la navigation, structure des menus et parcours utilisateurs
- Conception de composants et contribution au Design System

CPNE – Pôle Arts Appliqués

Juil. 2026 **Chargé de cours**
Sept. 2025 **Séminaire Expérience Web**

- Enseignement du design d'interface et de l'expérience utilisateur à des étudiants en Interaction Media Design ; encadrement de projets du brief à la présentation finale
- Cours sur le portfolio professionnel (4e année) et sur la création d'expériences web interactives (3e année)

Smile Suisse SA

Mars 2021 **UX/UI Designer puis**
Août 2018 **Directeur Artistique Junior**

- Direction artistique et création d'identités graphiques et de chartes digitales pour une clientèle variée : e-commerce, assurances, transport, horlogerie de luxe, vigneron.
- Design UX/UI pour sites web, applications mobiles, intranets et CRM.
- Animation d'ateliers et conseil clients : cadrage, co-crétation, démarches centrées utilisateur.

Vertical Studio

Avr. 2018 **Multimedia Designer**
Fév. 2018 **Stagiaire**

- Graphisme, identité visuelle et supports imprimés pour startups et PME, avec une première expérience en UI design et motion design ; découverte de l'approche Design Thinking.